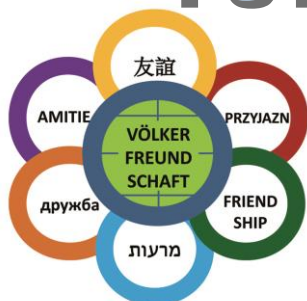


4. Gedenk-Kumite-Cup Hl. Alexander Schmorell 18. Februar 2023



- Veranstalter:** Verein für Völkerfreundschaft e.V. in Kooperation mit der Deutschen Traditionellen Shotokan - Karate - Föderation e.V.
- Ausrichter:** Traditioneller Kampfsport-Club Berlin e.V.
- Ort:** Kiekemal - Grundschule
Hultschiner Damm 219, 12623 Berlin
- Zeiten:** 09:30 Uhr Einweisung Kampfrichter
10:00 Uhr Beginn
- Startgebühren:** Einzelstart 15,00 EUR
Mannschaftsstart 25,00 EUR (pro Mannschaft)
- Meldeschluss TN/KR:** bis **Samstag, 10.02.2023**
Anmeldung **nur über die Trainer an**
Katrin Schmidt: shotokan.68@gmx.de (bitte die Excel-Tabelle nutzen)
- Kleiderordnung
Kampfrichter:** Karate-Gi und Hakama
- Ehrung:** Die Erstplatzierten werden mit Medaillen geehrt.
- Haftung:** Der Veranstalter übernimmt keine Haftung!

Achtung:
**Es gelten die Hygienevorschriften der jeweils gültigen
Infektionsschutzmaßnahmenverordnung des Berliner Senats.**

Präsident
Michael Bock
Ulmenstraße 71, 12621 Berlin
karate.bock@gmx.de, www.dtskf.de

Anmeldung TN / KR
Katrin Schmidt, shotokan.68@gmx.de

Gruppeneinteilung: (m/w* – männlich / weiblich getrennt)

Der Veranstalter behält sich vor Altersklassen/Gürtelfarben zusammenzulegen.

Gruppe A:

A1	10. / 9. Kyu	(weiß)	6-7 Jahre	m/w*
A2	10. / 9. Kyu	(weiß)	8-9 Jahre	m/w*
A3	10. / 9. Kyu	(weiß)	10-11 Jahre	m/w*
A4	10. / 9. Kyu	(weiß)	12-13 Jahre	m/w*

Gruppe B:

B1	9a. - 8a. Kyu	(weiß/gelb - gelb/orange)	6-7 Jahre	m/w*
B2	9a. - 8a. Kyu	(weiß/gelb - gelb/orange)	8-9 Jahre	m/w*
B3	9a. - 8a. Kyu	(weiß/gelb - gelb/orange)	10-11 Jahre	m/w*
B4	9a. / 8. Kyu	(weiß/gelb - gelb)	12-13 Jahre	m/w*
B5	10. - 8. Kyu	(weiß - gelb)	14-15 Jahre	m/w*
B6	10. - 8. Kyu	(weiß - gelb)	16-18 Jahre	m/w*
B7	10. - 8. Kyu	(weiß - gelb)	19-39 Jahre	m/w*

Gruppe C:

C1	7. / 6a. Kyu	(orange - grün/blau)	6-7 Jahre	m/w*
C2	7. / 6a. Kyu	(orange - grün/blau)	8-9 Jahre	m/w*
C3	7. / 6a. Kyu	(orange - grün/blau)	10-11 Jahre	m/w*
C4	7. / 6. Kyu	(orange - grün)	12-13 Jahre	m/w*
C5	7. / 6. Kyu	(orange - grün)	14-15 Jahre	m/w*
C6	7. / 6. Kyu	(orange - grün)	16-18 Jahre	m/w*
C7	7. / 6. Kyu	(orange - grün)	19-39 Jahre	m/w*

Gruppe D:

D1	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	8-9 Jahre	m/w*
D2	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	10-11 Jahre	m/w*
D3	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	12-13 Jahre	m/w*
D4	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	14-15 Jahre	m/w*
D5	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	16-18 Jahre	m/w*
D6	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	19-39 Jahre	m/w*

Gruppe E:

E1	3. - 1. Kyu	(braun)	10-11 Jahre	m/w*
E2	3. - 1. Kyu	(braun)	12-13 Jahre	m/w*
E3	3. - 1. Kyu	(braun)	14-15 Jahre	m/w*
E4	3. - 1. Kyu	(braun)	16-18 Jahre	m/w*
E5	3. - 1. Kyu	(braun)	19-39 Jahre	m/w*

Gruppe F:

F1	ab 1. Dan	(ab schwarz)	14-15 Jahre	m/w*
F2	ab 1. Dan	(ab schwarz)	16-18 Jahre	m/w*
F3	ab 1. Dan	(ab schwarz)	19-39 Jahre	m/w*

Gruppe G:

G1	10.- 7. Kyu	(weiß- orange)	über 40 Jahre	m/w*
G2	6. - 4. Kyu	(grün-violette)	über 40 Jahre	m/w*
G3	3. - 1 Kyu	(braun)	über 40 Jahre	m/w*
G4	ab 1. Dan	(schwarz)	über 40 Jahre	m/w*

Es darf **kein** Athlet in zwei Altersklassen / Gürtelfarben starten.

KUMITE- Einzel:

Der Angriff erfolgt **mit** Quittieren der **angesagten** Angriffstechnik. Der Angriff **muss** innerhalb von 5 Sekunden nach Ansage der Angriffstechnik ausgeführt werden (Gohon-Kumite, Sanbon-Kumite, Kihon-Ippon-Kumite, Jiyu-Ippon-Kumite).

Alles bewerten nach DTSKF Regeln (siehe: <http://dtskf.de/Wettkampfbregeln-DTSKF.pdf>)

Gruppe A Sanbon – Kumite (3 Schrittkumite, Flaggenentscheid)

Vorkämpfe und Finale:

Angriff: (Zenkutsu-Dachi)

3x Jodan-Oi-Zuki
3x Chudan-Oi-Zuki
3x Chudan-Mae-Geri

Abwehr: (Zenkutsu-Dachi)

3x Age-Uke, nach dem dritten Block Konter Gyaku-Zuki
3x Soto-Uke, nach dem dritten Block Konter Gyaku-Zuki
3x Gedan-Barai, nach dem dritten Block Konter Gyaku-Zuki

Gruppe B + G1 Sanbon – Ippon – Kumite (3 Schrittkumite, Flaggenentscheid)

Vorkämpfe und Finale:

Angriff hintereinander mit drei verschiedenen Techniken

Schritt 1 Oi-Zuki Jodan, Abwehr mit Age-Uke

Schritt 2 Oi-Zuki Chudan, Abwehr mit Soto-Uke

Schritt 3 Mae Geri, Abwehr mit Gedan-Barai zum Schluss Konter Gyaku-Zuki

Gruppe C + G2 Kihon – Ippon – Kumite (Flaggenentscheid)

Vorkämpfe und Finale:

Angriff: (Zenkutsu-Dachi)

Jodan-Oi-Zuki
Chudan-Oi-Zuki
Chudan-Mae-Geri
Yoko-Geri-Chudan

Abwehr / Gegenabgriff: (Yoi-Dachi)

Age-Uke, Gyaku-Zuki
Soto-Uke, Gyaku-Zuki
Gedan-Barai, Gyaku-Zuki
Kata-Uke o. Soto-Uke, Gyaku-Zuki

Der Angreifer wählt eine Seite und führt auf dieser seine vier Angriffe aus.

Gruppe D Jiyu – Ippon – Kumite (halbfreies Kumite, jede Technik wird bewertet)*

Vorkämpfe und Finale:

Angriff: jeweils 1x rechts **oder** links (Kamai)

Jodan-Oi-Zuki
Chudan-Oi-Zuki
Chudan-Mae-Geri
Chudan-Yoko-Geri
Jodan-Mawashi-Geri

Abwehr / Gegenangriff (Kamai)

frei / frei
frei / frei
frei / frei
frei / frei
frei / frei

Gruppe E + G3 KoGo – Kumite *

Der Angreifer wählt eine Seite und führt nacheinander drei Angriffe aus und wählt für jeden Angriff eine Kombination aus drei bis vier Techniken. Nach jedem Angriff erfolgt eine Entscheidung der Kampfrichter. Die Verteidigung ist frei, darf aber nicht vor der ersten Technik des Angreifers erfolgen.

Gruppe F Shobu – Kumite (Freikampf)*

Kampfzeit: 2 Minuten

Gruppe G4 TSUME-AI*

Erläuterungen siehe unten

KUMITE- Team: (männlich und weiblich)

Ein Team besteht aus 5 Wettkämpfern. Jeder Verein darf max. 3 Teams stellen.
Eine Nichtbesetzung bedeutet automatisch den Sieg in der Kategorie für das andere Team.

Teamaufstellung

1.	6 – 8 Jahre	10. - 8. Kyu	Gohon-Kumite	Flaggenentscheid	1 Starter
2.	9 – 11 Jahre	10. - 6. Kyu	Sanbon-Kumite	Flaggenentscheid	1 Starter
3.	12 – 14 Jahre	10. – 4. Kyu	Kihon-Ippon-Kumite	Flaggenentscheid	1 Starter
4.	15 – 17 Jahre	5. - 1. Kyu	Jiyu-Ippon-Kumite	Jede Technik wird bewertet	1 Starter
5.	ab 18 Jahre	3.Kyu – Dan	Shobu-Kumite	DTSKF Wettkampfbregeln	1 Starter

Schutzausrüstung in den Gruppen D - F ist eine PFLICHT:

Männlich: Mund-, Faust- und Tiefschutz
Weiblich: Mund-, Faust- und Brustschutz

Erläuterungen zu TSUME-AI

TSUME-AI Definition:

Tsume-Ai ist eine sehr spezifische Form der Kampfkunst, die auf dem Bushido (dem japanischen Verhaltenskodex für Karate) und den Prinzipien des Budo basieren.

Tsume-Ai wird von zwei Wettkämpfern in einem Zweikampf angewendet, deren allgemeine körperliche und geistige Denkweise zur Lösung eines eindeutigen Ergebnisses „mit einem einzigen Schlag den Gegner als erstes zu treffen“ herbeiführen soll.

TSUME-AI in der DTSKF

Die jahrhundertealte Tradition des Bushido Kodex und des Budo-Geistes ist darin verwoben. Die Art des Verhaltens, des Denkens, des bewussten Verstehens dieses Phänomens.

Das Erkennen von sich selbst und des Gegners wird ausgedrückt in einem einzigen Postulat bzw. in einem Prinzip und mit einem Atemzug entschieden zwischen:

Der Erste oder der Letzte zu sein, damit der Konflikt gelöst wird!

Die DTSKF möchte nicht nur die Idee aufgreifen, wir möchten das Tsume-ai in eine Wettkampfdisziplin umwandeln und nicht nur als Entscheidungsmaßnahme nach einem Wettkampf der in der Verlängerung ebenfalls als Unentschieden bewertet wurde.

Die Kontrahenten sollen langsam aufeinander zugehen, wenn der höchste geistige Zustand und eine richtige Schussdistanz (Uchi-ma) erreicht wurde, soll es genau zu einem Schlagabtausch kommen. Derjenige ist der Sieger, der seinen Schlag als Erster (Ikken), in sauberer Form, mit hohem Kraftaufwand (Kiai), kontrolliert platzieren konnte.

Weitere geistige Elemente sind von Wichtigkeit:

1. Emotionen stabil zu halten
2. ein starkes KI
3. Seriosität
4. hohes Maß an Selbstkontrolle
5. hohe Konzentration und Disziplin
6. Bescheidenheit

Die Eckkampfrichter bewerten aus ihrem Blickwinkel. Jedoch gehen sie diagonal in Richtung Mitte der Tatami in Seitza. Mit der Seite der Fahne wird der Fuß mit Fußsohle aufgestellt. Dann gehen die Fukushin in ihre alte Position (Ecke) zurück. Der Hauptkampfrichter teilt das Ergebnis mit.

**Es gibt kein Zeitlimit!
Hier gibt es nur Sieg oder Niederlage/ Punkt oder kein Punkt!**

Die Teilnehmer erklären mit der Anmeldung, dass sie die Rechte an den Fotos/Filmaufnahmen, die bei dieser Veranstaltung gemacht werden, an den Verein/Verband abtreten. Sie erheben auch keine Einwände gegen eine Veröffentlichung im Internet, in der Presse oder ähnlichen Medien. Einwände sind schriftlich an den Veranstalter zu richten. Weiterhin wird hiermit erklärt, dass im Rahmen dieser Veranstaltung alle gesammelten persönlichen Daten ausschließlich für diese Veranstaltung verwendet werden. Alle persönlichen Daten werden nach dieser Veranstaltung gemäß den gesetzlichen Richtlinien vernichtet oder aufbewahrt.

**Liebe Karateka, liebe Karate-Gemeinde, liebe
Sportfreundinnen und Sportfreunde, liebe Eltern und Gäste!**

Im Gedenken an die Mitglieder der Widerstandsgruppe die „Weiße Rose“ wollen die DTSKF und der Verein für Völkerfreundschaft ein Zeichen des Friedens in Europa, der Freundschaft und des Sports setzen und dieses Kumite-Turnier zum 4. Mal mit Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen von den Sportvereinen aus Polen und Deutschland durchführen.

Mit diesen Gedenkturnier wollen wir zugleich an den Widerstandskämpfer Alexander Schmorell und seine Weggefährten wie die Geschwister Scholl, Professor Kurt Huber und Willi Graf erinnern.

Zusammen schrieben sie mehrere Flugblätter um über den furchtbaren II. Weltkrieg und den brutalen Hitlerfaschismus aufzuklären. Sie schrieben Parolen wie „Nieder mit Hitler! Freiheit für die Menschen!“ an die Häuserwände in München und verteilten ihre Flugblätter an der Münchner Universität. Aufgrund dessen wurden vor **80 Jahren** die Geschwister Scholl am 22. Februar 1943 und Alexander Schmorell am 13. Juli 1943 im Alter von nur 25 Jahren zum Tode verurteilt und hingerichtet.

Sein Mut und seine Entschlossenheit, sich gegen die menschenverachtende Nazi-Diktatur zur Wehr zu setzen, wird uns stets eine Mahnung bleiben, dass nie wieder vom deutschen Boden ein Krieg ausbrechen darf.

Dieses 4. Gedenkturnier symbolisiert auch die Einigkeit zum Frieden, der Freundschaft und des Sportes zwischen den Sportfreundinnen und Sportfreunden in Europa sowie des Gedenkens an den Widerstand der „Weißen Rose“ weiter fortzuführen.

„Ihr Geist lebt weiter!“ Bertolt Brecht (1943)